

Ring Toss

(GB) **Instructions**

Includes:

- A: 6 x Wooden Base Pieces
- B: 9 x Wooden Pins
- C: 10 x Rope Rings
- D: 10 x Plastic Rings
- E: Carry Bag

(D) **Anweisungen**

Enthält:

- A: 6 x Teile aus Holz
- B: 9 x Hölzerne Pins
- C: 10 x Ringe des Seils
- D: 10 x Kunststoff Ringe
- E: Tasche tragen

(F) **Instructions**

Comprend

- A: 6 x Pièces de base en bois
- B: 9 x épingles en bois
- C: 10 x Anneaux de corde
- D: 10 x Anneaux en plastique
- E: Sac de transport

(I) **Istruzioni**

Include

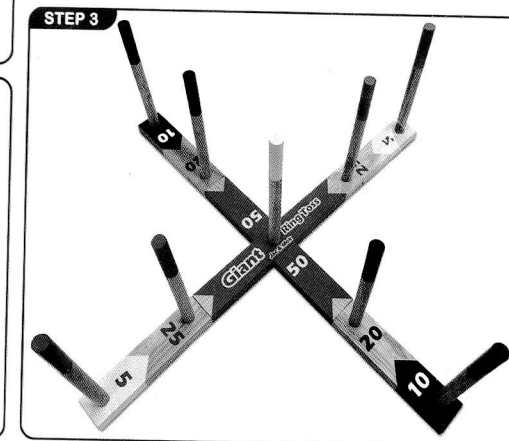
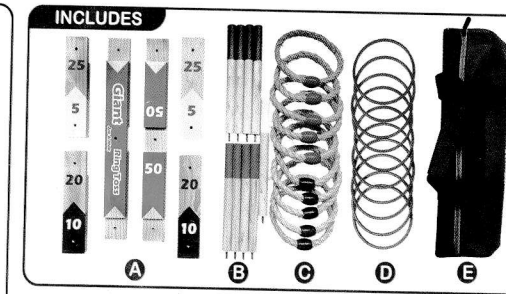
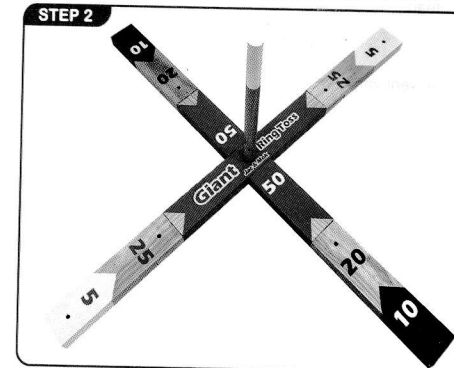
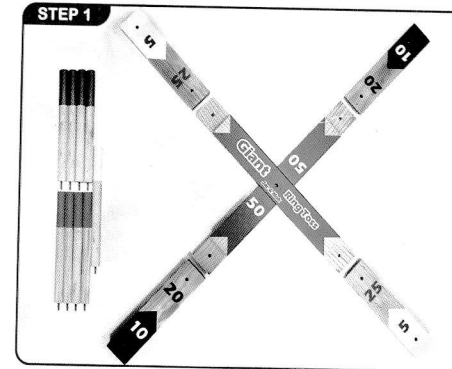
- A: 6 x Pezzi base in legno
- B: 9 x Perni di legno
- C: 10 x Anelli di corda
- D: 10 x Anelli di plastica
- E: Borsa per il trasporto

(E) **Instrucciones**

Incluye

- A: 6 x Piezas base de madera
- B: 9 x Alfileres de madera
- C: 10 x Anillos de cuerda
- D: 10 x Anillos de plástico
- E: Bolsa de transporte

SIMPLY CRATE ASSEMBLY (in 2 minutes)



(GB) **Use & Care:** The game parts are made of hardwood. For cleaning, wash them with a small amount of soap and water, and dry them thoroughly with a clean cloth. Then, place it in a well-ventilated place to dry.

(D) **Verwenden Sie die Pflege:** Die Spielteile sind aus Hartholz gefertigt. Zur Reinigung waschen Sie sie mit einer kleinen Menge Seife und Wasser und trocknen Sie sie gründlich mit einem sauberen Tuch ab. Legen Sie es dann an einen gut belüfteten Ort zum Trocknen.

(F) **Utilisation et entretien:** Les pièces de jeu sont en bois dur. Pour le nettoyage, lavez - le avec un peu de savon et d'eau et séchez - le soigneusement avec un chiffon propre. Ensuite, laissez sécher dans un endroit bien ventilé.

(I) **USE & CARE:** Le parti del gioco sono fatte di legno duro. Per la pulizia, lavarli con una piccola quantità di sapone e acqua e asciugarli accuratamente con un panno pulito. Quindi, posizionalo in un luogo ben ventilato per asciugare.

(E) **Uso y cuidado:** Las piezas del juego están hechas de madera dura. Al limpiar, limpie con una pequeña cantidad de jabón y agua y seque a fondo con un paño limpio. Luego, colócalo en un lugar bien ventilado para secarlo.

(GB) **Warning!** The Ring Toss Game is designed to be set up by the adult. Children must only play after adult set up the game.

(D) **Warnung!** Das Ring Toss Game wurde von den Erwachsenen eingerichtet. Kinder dürfen nur spielen, wenn Erwachsene das Spiel einrichten.

(F) **Avvertimento!** Le jeu Ring Toss est conçu pour être mis en place par l'adulte. Les enfants ne doivent jouer qu'après que l'adulte a configuré le jeu.

(I) **Avvertimento!** Il Ring Toss Game è progettato per essere installato dall'adulto. I bambini devono giocare solo dopo aver impostato il gioco da adulti.

(E) **¡Advertencia!** El juego Ring Toss está diseñado para ser creado por un adulto. Los niños solo deben jugar después de que el adulto haya configurado el juego.

(GB) How To Play:

1. Throw rings from a distance, aiming to get the rings to land over the post.
2. Each ring that lands over a post scores points.
3. The player with the most points wins.
4. Each player starts with the rings from a starting line, which may vary based on age or skill level.
5. Only rings stay over the posts are scored - if a ring hits a post & bounces away, it doesn't score points.
6. The middle post is scores 50 points.
7. After every players has thrown their rings the person with the highest score wins.
8. Or you can decide to take it turns till the first player gets to 100 or 500.

(D) So spielen:

1. Wirf Ringe aus der Ferne, um die Ringe über den Pfosten zu landen.
2. Jeder Ring, der über einem Pfosten landet, erzielt Punkte.
3. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.
4. Jeder Spieler beginnt mit den Ringen von einer starren Linie, die je nach Alter oder Können variieren kann.
5. Nur Ringe, die über den Pfosten bleiben, werden erzielt - wenn ein Ring einen Pfosten trifft und abprallt, erzielt er keine Punkte.
6. Der mittlere Beitrag ist Punkte 50-Punkte.
7. Nachdem jeder Spieler seine Ringe geworfen hat, gewinnt die Person mit der höchsten Punktzahl.
8. Oder Sie entscheiden, sich umzudrehen, bis der erste Spieler 100 oder 500 erreicht.

(F) Comment jouer:

1. Lancez des anneaux à distance, dans le but de les faire atterrir sur le poteau.
2. Chaque anneau qui atterrit sur un poste marque des points.
3. Le joueur avec le plus de points gagne.
4. Chaque joueur commence avec les anneaux d'une ligne de départ, qui peuvent varier en fonction de l'âge ou du niveau de compétence.
5. Seuls les anneaux qui restent au-dessus des poteaux sont marqués - si un anneau frappe un poteau et rebondit, il ne marque pas de points.
6. The middle post is scores 50 points.
7. Après que chaque joueur a lancé ses anneaux, la personne avec le score le plus élevé gagne.
8. Ou vous pouvez décider de jouer à tour de rôle jusqu'à ce que le premier joueur atteigne 100 ou 500.

(I) Come giocare:

1. Lancia gli anelli da lontano, con l'obiettivo di far atterrare gli anelli sul palo.
2. Ogni anello che atterra su un post ottiene punti.
3. Vince il giocatore con il maggior numero di punti.
4. Ogni giocatore inizia con gli anelli da una linea di partenza, che può variare in base all'età o al livello di abilità.
5. Vengono segnati solo gli anelli che rimangono sopra i pali: se un anello colpisce un palo e rimbalza via, non ottiene punti.
6. Il post centrale è segnato 50 punti.
7. Dopo che ogni giocatore ha lanciato i propri anelli vince la persona con il punteggio più alto.
8. Oppure puoi decidere di fare i turni fino a quando il primo giocatore arriva a 100 o 500.

(E) Cómo jugar:

1. Lanza anillos desde la distancia, con el objetivo de que los anillos caigan sobre el poste.
2. Cada anillo que aterriza sobre una publicación suma puntos.
3. El jugador con más puntos gana.
4. Cada jugador comienza con los anillos desde una línea de partida, que puede variar según la edad o el nivel de habilidad.
5. Solo se anotan los anillos que permanecen por encima de las publicaciones: si un anillo golpea una publicación y rebota, no suma puntos.
6. El puntaje intermedio es de 50 puntos.
7. Después de que todos los jugadores hayan lanzado sus anillos, gana la persona con la puntuación más alta.
8. O puedes decidir tomar turnos hasta que el primer jugador llegue a 100 o 500.

